Appraisal Genie

Пользователь – это школьник, которому хочется узнать сколько оценок ему нужно, чтобы в конце триместра получить оценку, которую он желает. Открывая приложение, он увидит вкладку, в которой его ожидает две кнопки. Нажав кнопку создания профиля, его просят ввести свои оценки по предметам, если ему не хватает данных предметов он может воспользоваться дополнительными. Тем самым он создает профиль и может его различно назвать. Это удобно родителям, чтобы им не приходилось каждый раз вводить оценки своих детей. Затем пользователя перемещается обратно на главный экран. Там есть кнопка подсказки и кнопка использования созданного профиля. Нажав на последнюю, пользователь выбирает свой профиль, затем будут отображаться его оценки, средний балл и сколько оценок еще надо для желаемой оценки. На этом экране так же есть кнопка подсказки.

В проекте будут использованы:

* Qt1 – создание оконного приложения.
* Qt2 – создание графического интерфейса.
* Qt3 – обработка исключений (неверный ввод данных, попытка получить оценку ниже 2 и больше 5).
* Qt4 – будут задействованы различные сторонние файлы .
* Qt5 – в каждой вкладке пользователя будет сопровождать наш талисман, также будут задействованы диалоговые окна.
* Qt6 – профили пользователя будут сохраняться в csv файлах.
* Qt 9 – весь исходный код и файлы необходимые для работы программы будут запакованы в exe файл